

---

1) Quali proprietà della variabile potete sempre definire nella loro dichiarazione?

Segna una o più risposte

- a. a) Nome simbolico delle variabili
- b. b) Posizione in cui vengono salvate e indirizzo assoluto delle variabili
- c. c) Campo di validità delle variabili
- d. d) Tipo di dati delle variabili
- e. e) Valore iniziale delle variabili

---

2) Quali affermazioni riguardo la dichiarazione delle variabili locali sono corrette?

Segna una o più risposte

- a. a) Le variabili locali possono essere dichiarate in tutti i blocchi logici (OB-FB-FC)
- b. b) Le variabili locali possono essere dichiarate solo nei blocchi funzionali (FB)
- c. c) Le variabili locali possono essere dichiarate solo nei blocchi dati
- d. d) Le variabili locali possono essere dichiarate solo temporanee
- e. e) Le variabili locali possono essere dichiarate solo statiche
- f. f) Le variabili locali possono essere sia temporanee che statiche

---

3) Quali affermazioni riguardo le variabili temporanee sono corrette?

Segna una o più risposte

- a. a) Le variabili temporanee ritengono il loro valore fino alla volta successiva che la CPU viene riavviata a condizione che non siano sovrascritti dal programma utente
- b. b) Le variabili temporanee ritengono il loro valore per la durata di un ciclo di programma
- c. c) Le variabili temporanee ritengono i loro contenuti per il tempo di esecuzione del blocco nel quale sono dichiarate
- d. d) Ogni classe di priorità possiede il proprio stack di dati locali

---

4) Quali affermazioni in riferimento al tipo di dati delle variabili globali sono corrette?

Segna una o più risposte

- a. a) Le variabili globali possono essere solo di tipo semplice
- b. b) Le variabili locali possono essere anche di tipo complesso a condizione che siano dichiarate nella tabella dei simboli globali
- c. c) Le variabili globali possono anche essere di tipo complesso a condizione che siano dichiarate in un blocco dati globale

- d. d) Le variabili globali possono anche essere di tipo complesso a condizione che siano dichiarate in un blocco funzionale
- 

5) Quali affermazioni riguardo la dichiarazione di variabili globali sono corrette?

Segna una o più risposte

- a. a) Le variabili globali possono essere dichiarate nella tabella dei simboli globale di un programma S7  
b. b) Le variabili globali possono essere dichiarate nella tabella di dichiarazione dei blocchi logici (OB-FB-FC)  
c. c) Le variabili globali possono essere dichiarate nei blocchi dati globali  
d. d) Le variabili globali possono essere dichiarate nello stack dei dati locali
- 

6) Quali affermazioni in riferimento all'accesso di variabili locali sono corrette?

Segna una o più risposte

- a. a) Le variabili locali possono essere indirizzate solo in modo assoluto  
b. b) Le variabili locali possono essere indirizzate in modo assoluto come anche in modo simbolico  
c. c) Le variabili locali possono essere indirizzate anche per mezzo dell'indirizzamento indiretto  
d. d) Solo il blocco nel quale viene dichiarata la variabile locale può accedere in modo diretto ad essa  
e. e) Ogni blocco logico può accedere anche alle variabili locali di tutti gli altri blocchi  
f. f) Solo i blocchi organizzativi (OB) possono accedere solo alle variabili locali di tutti gli altri blocchi
- 

7) Quali affermazioni riguardo le funzioni (FC) sono corrette?

Segna una o più risposte

- a. a) Gli FC possono avere parametri d'ingresso uscita e in/out  
b. b) Dentro gli FC possono essere dichiarate sia variabili temporanee che statiche  
c. c) Ad un FC viene assegnata una memoria sotto forma di DB d'istanza  
d. d) Quando un FC viene richiamato a tutti i parametri del blocco devono essere forniti i parametri attuali (operandi)  
e. e) All'interno della sezione di codice degli FC non è possibile alcun accesso diretto degli operandi globali come merker o blocchi dati
- 

8) Cosa segnala il parametro ENO=1 nella chiamata grafica (KOP o FUP) di un SFC?

Segna una sola risposta

---

- a. a) Si è verificato un errore all'interno del blocco
  - b. b) Il blocco che è stato richiamato è stato eseguito senza errori
  - c. c) Il blocco che è stato richiamato non è stato eseguito
- 

9) Quale affermazione riguardo ai parametri d'ingresso di un blocco parametrizzabile è corretta?

Segna una sola risposta

- a. a) Solo gli ingressi (per esempio EW0) che sono configurati nell'hardware possono essere passati ai parametri d'ingresso come parametri attuali
  - b. b) Nessun uscita (per esempio AW6) che è configurata nell'hardware può essere passata ai parametri d'ingresso come parametro attuale
  - c. c) Tutti gli operandi possono essere passati ai parametri d'ingresso come parametri attuali a condizione che abbiano il tipo di dati appropriato
- 

10) Qual è lo scopo del parametro d'ingresso EN nella chiamata grafica (KOP o FUP) di un FB o un FC?

Segna una sola risposta

- a. a) Se durante la chiamata viene assegnato al parametro il segnale 0 il blocco viene elaborato
  - b. b) Se durante la chiamata viene assegnato al parametro il segnale 1 il blocco viene elaborato
  - c. c) Il blocco viene sempre elaborato nonostante il valore del parametro EN
- 

11) Quali affermazioni riguardo gli FB sono corrette?

Segna una o più risposte

- a. a) Gli FB possono avere parametri d'ingresso uscita e in/out
  - b. b) Quando viene richiamato un FB devono essere forniti solo i parametri d'ingresso e l'assegnamento degli altri è opzionale
  - c. c) Quando viene richiamato un FB devono essere forniti solo i parametri d'uscita e l'assegnamento degli altri è opzionale
  - d. d) All'interno degli FB devono essere dichiarate sia le variabili temporanee che quelle statiche
  - e. e) All'interno degli FB possono essere dichiarate solo variabili statiche
  - f. f) All'interno degli FB possono essere dichiarate solo variabili temporanee
- 

12) Quali affermazioni riguardo le variabili statiche degli FB sono corrette?

Segna una o più risposte

- a. a) Durante la loro dichiarazione alle variabili statiche viene sempre preassegnato un valore iniziale
-

- b. b) Le variabili statiche possono anche essere dichiarate senza valore iniziale
  - c. c) La possibilità di assegnare un valore iniziale ad una variabile statica dipende dal tipo
  - d. d) Le variabili statiche vengono generate nello stack delle variabili locali
  - e. e) Le variabili statiche sono generate nel blocco dati d'istanza assegnato oppure nello stack dei dati locali essendo legate alla loro dichiarazione
  - f. f) Le variabili statiche sono generate nel blocco dati d'istanza assegnato
- 

13) Cosa si intende con indirizzamento diretto?

Segna una sola risposta

- a. a) Nella tabella dei simboli non viene inserito alcun nome per l'operando
  - b. b) L'indirizzo dell'operando è parte dell'istruzione
  - c. c) L'operando è collocato in un'area di memoria che è accessibile direttamente per tutti i blocchi come merker - immagini di processo - ecc.
- 

14) Quali istruzioni sono eseguibili nell'indirizzamento indiretto della memoria con puntatori a 16bit?

Segna una o più risposte

- a. a) Apertura indiretta dei blocchi dati
  - b. b) Caricamento indiretto di merker word
  - c. c) Indirizzamento indiretto di Temporizzatori e Contatori S5
  - d. d) Richiamo indiretto di FC e FB (istruzioni UC e CC)
  - e. e) Controllo indiretto (scansione) di ingressi binari
- 

15) Come avviene lo scambio dati tra HMI e un PLC SIMATIC S7?

Segna una sola risposta

- a. a) Il PLC avvia lo scambio di dati. L'utente deve programmare questo nel programma ciclico per mezzo di chiamate di SFC
  - b. b) Lo scambio di dati deve essere configurato nella periferia HMI (VB-Script) come pure con le chiamate di SFC nel programma utente del PLC SIMATIC
  - c. c) La periferia HMI avvia lo scambio dati. Per questo non è necessaria una programmazione nel programma utente del PLC dal momento che i corrispondenti servizi di comunicazione sono integrati nel sistema operativo
- 

16) Quale informazione contiene un puntatore a 32 bit nell'indirizzamento indiretto della memoria?

Segna una o più risposte

- a. a) Il numero di DB e l'indirizzo byte e bit di un operando
-

- b. b) L'ID dell'operando e l'indirizzo byte e bit di un operando
  - c. c) L'indirizzo byte e bit di un operando
  - d. d) Il tipo dell'operando
- 

17) Cosa si intende con indirizzamento indiretto della memoria?

Segna una sola risposta

- a. a) L'operando è collocato in un'area di memoria dello stack dei dati locali
  - b. b) L'indirizzo dell'operando che deve essere elaborato con l'istruzione è collocato in una variabile
  - c. c) Con l'aiuto di entrambi i registri degli indirizzi AR1 e AR2 gli operandi nella memoria vengono indirizzati indirettamente
- 

18) Quale delle seguenti istruzioni usa l'indirizzamento indiretto?

Segna una o più risposte

- a. a) L EW0
- b. b) L "Act-Speed"
- c. c) AUF DB[#DB-NO]
- d. d) SE T[DBW20]
- e. e) U M[MD100]