

1) Quale delle risposte è corretta? Un segnale con valore 0 è inviato da un...

Segna una o più risposte

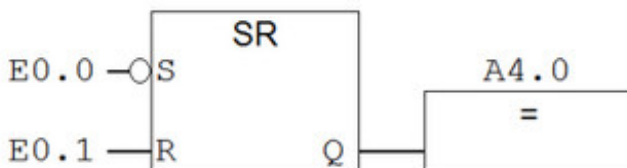
- a. a) ...contatto NC attivato
- b. b) ...contatto NA attivato
- c. c) ...contatto NC non attivato
- d. d) ...contatto NA non attivato

2) Quali stati (valori) di segnale possono essere accettati da un bit?

Segna una sola risposta

- a. a) 8
- b. b) 2
- c. c) 0
- d. d) 4
- e. e) 1

3) Del seguente circuito con la funzione di SET/RESET, quale soluzione indicata con 1, 2, 3 è corretta?



E0.0	E0.1	(1)	(2)	(3)
0	0	X	P	1
0	1	0	0	0
1	0	1	1	P
1	1	X	P	0

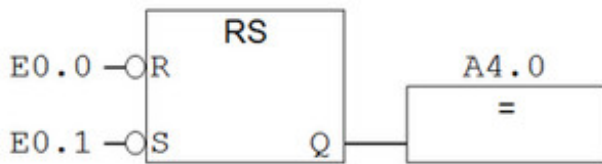
X: stato indeterminato

P: valore precedente

Segna una sola risposta

- a. a) La soluzione (1) è quella corretta
- b. b) La soluzione (2) è quella corretta
- c. c) La soluzione (3) è quella corretta
- d. d) Nessuna delle soluzioni indicate è corretta

4) Del seguente circuito con la funzione RESET/SET, quale soluzione indicata con 1, 2 o 3 è corretta?



E0.0	E0.1	(1)	(2)	(3)
0	0	1	X	P
0	1	0	1	1
1	0	1	0	0
1	1	P	X	P

X: stato indeterminato

P: valore precedente

Segna una sola risposta

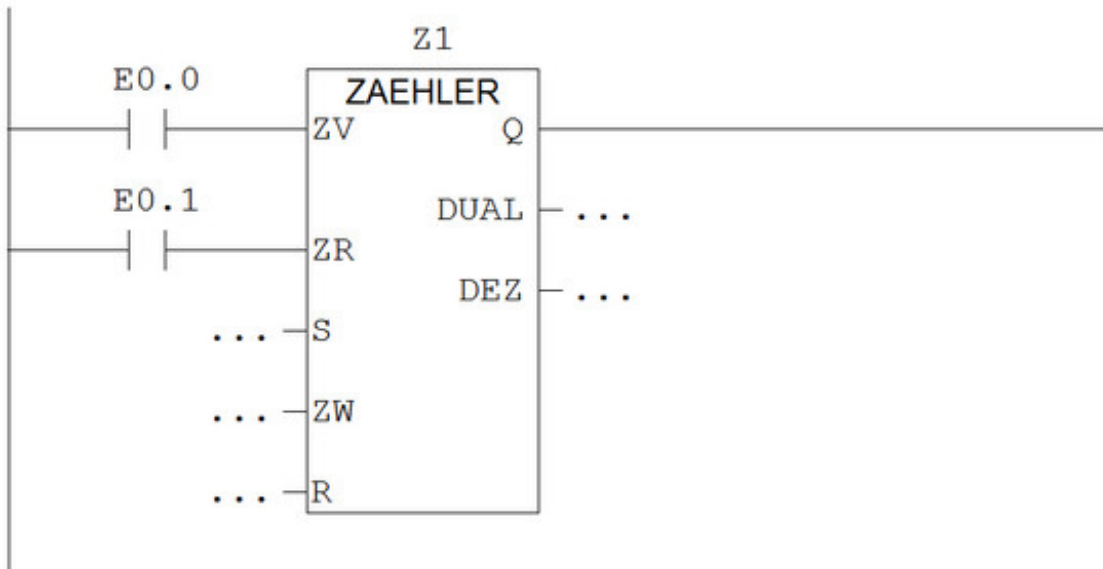
- La soluzione (1) è quella corretta
- La soluzione (2) è quella corretta
- La soluzione (3) è quella corretta
- Nessuna delle soluzioni indicate è quella corretta

5) La seguente soluzione AWL è corretta? U E 0.0 SZ T1

Segna una sola risposta

- Sì
- No

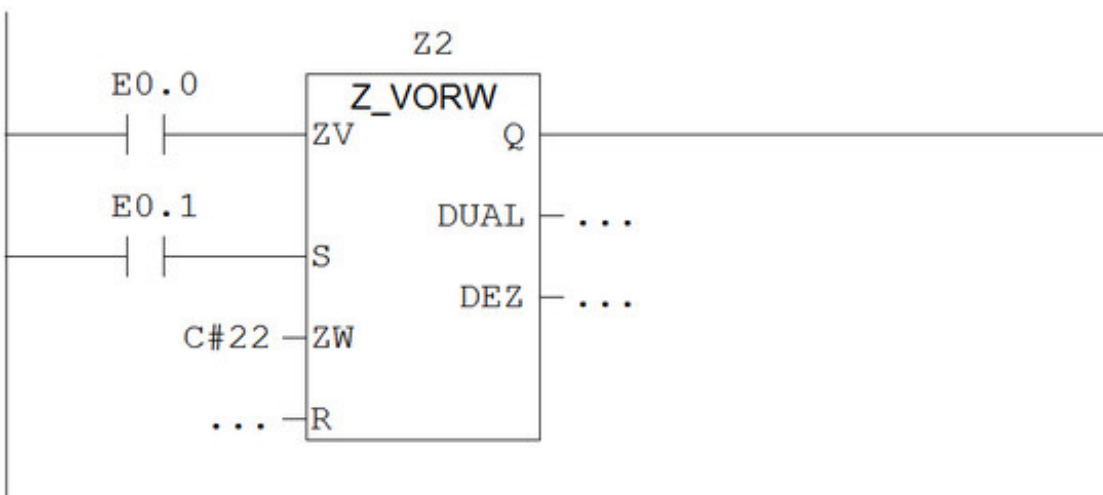
6) Con il contatore a "999" premendo contemporaneamente gli ingressi E0.0 ed E0.1



Segna una sola risposta

- Il contatore assume valore 0
- Il contatore assume valore 998
- Il contatore assume valore 999
- Il contatore assume valore 1000
- Il contatore assume valore -1

7) Con il contatore a "50" premendo contemporaneamente gli ingressi E0.0 ed E0.1

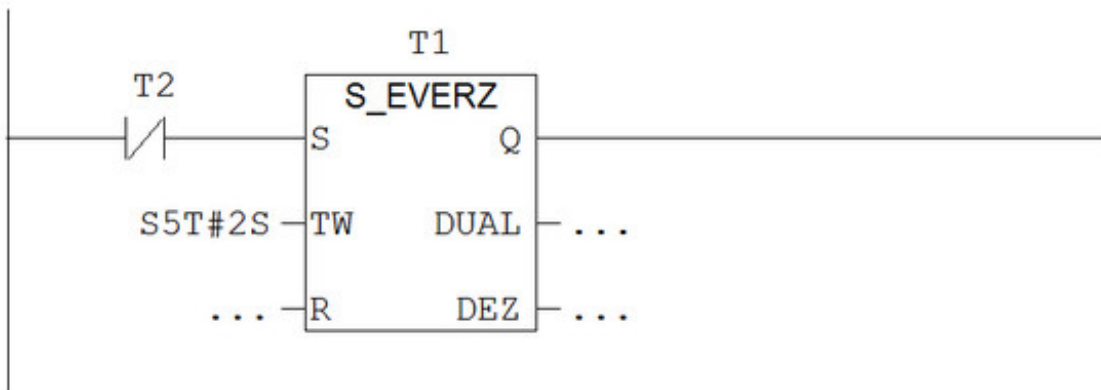


Segna una sola risposta

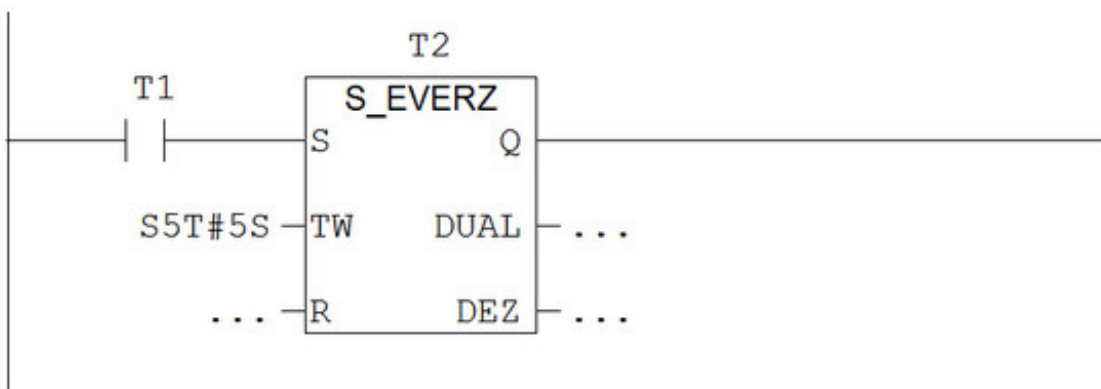
- Il contatore assume valore 50
- Il contatore assume valore 51
- Il contatore assume valore 22
- Il contatore assume valore 22

8) Indicare i tempi di ON e di OFF dell'onda quadra generata del seguente programma:

Segmento 1: Timer SE



Segmento 2: Timer SE



Segmento 3: Onda quadra



Segna una sola risposta

- M0.0=1 per 2 secondi; M0.0=0 per 5 secondi
- M0.0=1 per 5 secondi; M0.0=0 per 2 secondi
- M0.0=1 per 7 secondi; M0.0=0 per un ciclo PLC

9) Indicare quale tipo di timer richiede obbligatoriamente l'istruzione di reset

Segna una sola risposta

- Nessun timer richiede l'istruzione di reset

- b. b) SE
- c. c) SS
- d. d) SA

10) E' possibile richiamare più volte un FC?

Segna una sola risposta

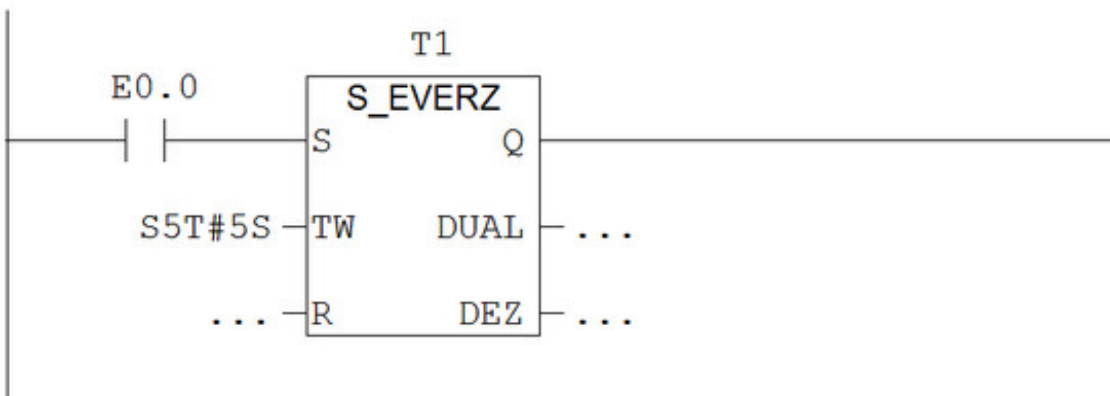
- a. Sì
- b. No

11) Indicare quale tipo di timer non è sensibile al fronte di salita

Segna una sola risposta

- a. a) Nessun timer
- b. b) SE
- c. c) SS
- d. d) SA

12) Il timer T1 deve comandare un'uscita 5 secondi dopo che è stato portato a 1 l'ingresso E0.0.



Segna una sola risposta

- a. a) Il timer di tipo SE utilizzato è corretto
- b. b) Il timer di tipo SE utilizzato è sbagliato
- c. c) Il timer è giusto ma il tempo impostato è sbagliato

13) In una rete PROFIBUS dove va inserita la resistenza?

Segna una sola risposta

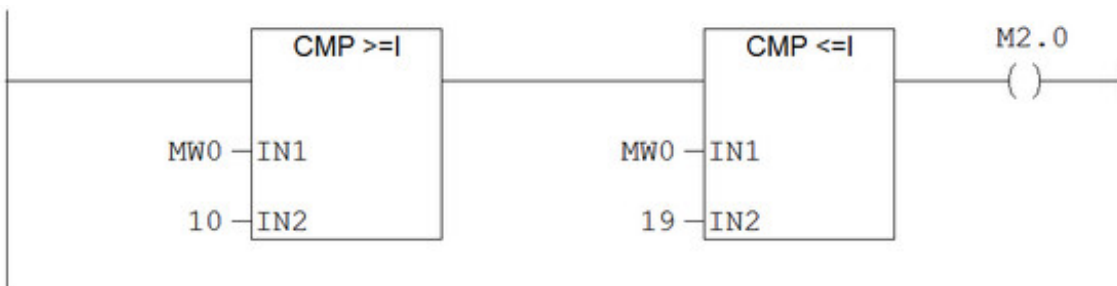
- a. a) Solo nei master
- b. b) Solo negli slave
- c. c) In tutte le stazioni
- d. d) Solo nei nodi terminali

14) In una IM153 (ET200 per PROFIBUS) i selettori posti sul frontale servono per...

Segna una sola risposta

- a. a) ...impostare l'indirizzo
- b. b) ...impostare la velocità di trasmissione
- c. c) ...impostare l'indirizzo e la velocità di trasmissione

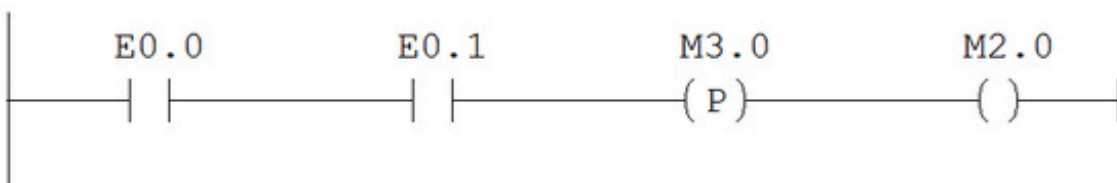
15) Con quali valori il bit M2.0 va allo stato logico 1?



Segna una sola risposta

- a. a) Per tutti i valori compresi fra 10 e 19
- b. b) Per tutti i valori maggiori di 10
- c. c) Solo per i valori 10 e 19
- d. d) Per tutti i valori minori di 10 e maggiori di 19

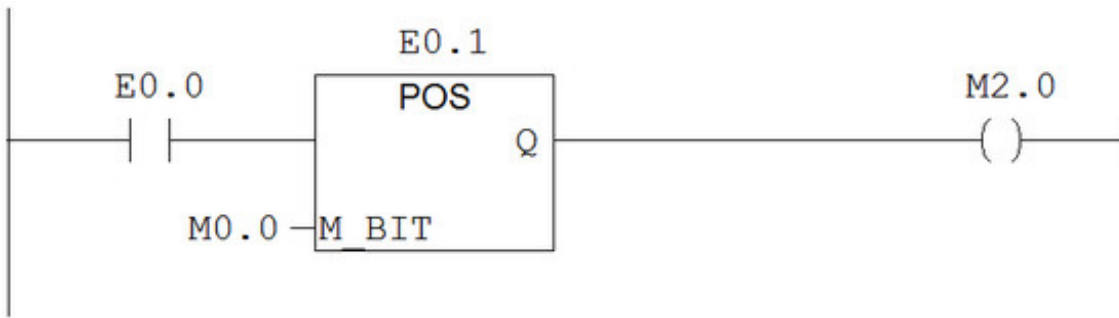
16) Indicare tutte le condizioni che comandano M2.0 allo stato logico 1



Segna una o più risposte

- a. a) Comandando prima E0.0=1 e poi E0.1=1
- b. b) Comandando prima E0.1=1 e poi E0.0=1
- c. c) Comandando E0.0 e E0.1 contemporaneamente

17) Indicare tutte le condizioni che comandano M2.0 allo stato logico 1



Segna una o più risposte

- a) Comandando prima E0.0=1 e poi E0.1=1
- b) Comandando prima E0.1=1 e poi E0.0=1
- c) Comandando E0.0 e E0.1 contemporaneamente